

# K9

FERNBEDIENUNG

BENUTZERHANDBUCH



DE

**M**MARTIN<sup>®</sup>  
SYSTEM



## INHALTSVERZEICHNIS :

---

▶ BESCHREIBUNG.....	4
▶ SENDER EIN-/AUSSCHALTEN .....	7
▶ STIMULATIONSEBENE.....	7
▶ BETRIEBSART.....	8
▶ SO KOPPELN SIE EINEN FINGERKICK.....	9
▶ WIE MAN DEN FINGERKICK VERWENDET .....	9
▶ So koppeln Sie ein Trainingshalsband.....	9
▶ SO KOPPELN SIE DEN SENDER ÜBER BLUETOOTH.....	10
▶ AUFLADEN DES K9 .....	11
▶ WARTUNG.....	11
▶ RECYCLING.....	11
▶ TECHNISCHE DATEN.....	13
▶ GARANTIE .....	14
▶ KONFORMITÄT.....	15

## BESCHREIBUNG

Die K9 ist eine über Bluetooth verbundene Fernbedienung, die mit einem hintergrundbeleuchteten Farbbildschirm ausgestattet ist. Standardmäßig kann dieser Sender bis zu 2 Hunde in einer Reichweite von 1000 m steuern. Einige Parameter können über die Anwendung Doggify geändert werden.

Beispiel:

- ▶ Anzahl der kontrollierten Halsbänder (1 bis 4)
- ▶ Steigende/verringerte Level-
- ▶ Geschwindigkeit Max. Steigende/verringerte
- ▶ Sprungstufe Stimulations-Feedback
- ▶ Clicker
- ▶ Tonmarker

Jede Stimulationstaste kann individuell konfiguriert werden (Modi und Stufen).

Der K9 ist kompatibel mit:

- ▶ Finger Kick
- ▶ Micro Trainer
- ▶ Mikrotrainer B
- ▶ Chameleon®-Produkte
- ▶ Hundetrophäe

## K9-FERNBEDIENUNG

- |                         |   |
|-------------------------|---|
| 1 Stimulationstaste 1A  | 7 Display (farbig und hintergrundbeleuchtet)            |
| 2 Stimulationstaste 1B  | 8 Magnet (zum Starten/Stoppen/Koppeln eines Halsbandes) |
| 3 Stimulationstaste 2A  | 9 Programmtaste   |
| 4 Stimulationstaste 2B  | 10 Lanyard-Befestigung                                  |
| 5 Kurze externe Antenne | 11 USB-Ladestecker                                      |
| 6 Drehknopf (Niveau)    | 12 Bereich für kabelloses Laden                         |





13 Programmmodus

14 Stimulationsstufe

15 Taste 1A aktiviert

16 Taste 1B aktiviert

17 Taste 2A aktiviert

18 Taste 2B aktiviert

19 Bluetooth

20 Batteriestand

## SCHALTEN

### DER SENDER EIN/AUS

---

Um den K9 einzuschalten, drücken Sie kurz eine beliebige Taste (1, 2, 3, 4 oder 9).

Die Fernbedienung schaltet sich nach 3,5 Stunden ohne Aktivität automatisch aus.

Um Batterie zu sparen, besteht die Möglichkeit, den Sender manuell auszuschalten, indem Sie den Drehknopf (6) unterhalb des Pegelnullpunkts gegen den Uhrzeigersinn drehen.

### STIMULATIONSEBENE

---

Die Stimulationsstufe wird über die Fernbedienung ausgewählt. Wenn K9 eingeschaltet ist, wird auf dem Bildschirm die Stufe angezeigt, die der aktiven Stimulationstaste entspricht.

Da jede Taste einzeln programmiert werden kann, wählen Sie zunächst die Taste aus, die Sie verwenden möchten, indem Sie entweder kurz und hintereinander die Programmierstaste (9) drücken oder die Taste direkt drücken. Auf dem Display wird das entsprechende Symbol aktiviert (15 bis 18). Um eine Stimulationsstufe (von 0 bis 18) auszuwählen, drehen Sie den Drehknopf.

\*Stufe 0 ist immer ein Klicker, aber Sie können ihn über Doggify durch einen Ton ersetzen, wenn Ihr Halsband damit kompatibel ist.

# BETRIEBSART

Verfügbarer Betriebsmodus:

	Bis auf den Warnton sind alle Betriebs- Es stehen Modi mit/ohne Ton zur Verfügung
	<b>Warnton</b> (akustisches Signal + Vibration nur bei kurzem Tastendruck und Stimulation, wenn länger als 1 Sekunde gedrückt halten)
	<b>Kontinuierliche Stimulation</b>
	<b>Steigende Stimulation</b> (zunehmende Stimulation von a definiertes Niveau bis zum Loslassen der Taste)
	<b>Abnehmende Stimulation</b> (Verringern der Stimulation von einem definierten Niveau bis zum Loslassen der Taste)
	<b>Blitzstimulation</b> (kurze Stimulation)

Um die Betriebsart zu ändern, halten Sie die Programmtaste (9) gedrückt. Auf dem LCD-Bildschirm werden dann nacheinander die verschiedenen Symbole angezeigt.

\*Alle Betriebsmodi können über unsere Doggify-App eingestellt werden.

## WIE MAN EINEN FINGERKICK KOPPELT

1. Halten Sie die Programmtaste und die Stimulationstaste, die Sie koppeln möchten, einige Sekunden lang gedrückt.
  2. Auf dem Bildschirm sollte ein blinkendes Finger-Kick-Symbol erscheinen.
  3. Lassen Sie die Tasten los und drücken Sie die Finger-Kick-Taste.
  4. Die Anzeige hört auf zu blinken. Sie können jetzt anstelle der Stimulationstaste den Finger Kick drücken.
  5. Wiederholen Sie den Vorgang, wenn dies nicht erfolgreich war.
- Um den Finger Kick zu entkoppeln, koppeln Sie ihn wie beschrieben mit einer anderen Stimulationstaste.

## WIE MAN DEN FINGERKICK VERWENDET

Nachdem Sie einen Finger Kick gekoppelt haben, müssen Sie nur noch die Finger Kick-Taste drücken. Das Ergebnis ist das gleiche wie beim Drücken der gekoppelten Taste am K9-Sender.

## So koppeln Sie ein Trainingshalsband

Um den Empfänger für den Betrieb mit dem K9 zu programmieren, muss folgender Vorgang durchgeführt werden:

1. Positionieren und halten Sie den Magneten (eigenständiger Magnet oder den Magneten im Sender) neben dem EIN-/AUS-/Synchronisationspunkt des Empfängers.
2. Warten Sie, bis die LEDs des Halsbandes schnell und gleichzeitig blinken.
3. Bewegen Sie den Magneten weg.
4. Drücken Sie innerhalb von 10 Sekunden die Stimulationstaste am Sender oder am angeschlossenen Finger Kick.
5. Drücken Sie die Taste erneut, um sicherzustellen, dass die Kopplung abgeschlossen ist.
6. Drücken Sie die Stimulationstaste und prüfen Sie, ob das Halsband reagiert.

## SO KOPPELN SIE DEN SENDER ÜBER BLUETOOTH

---

### INSTALLIEREN DER ANWENDUNG

Suchen und installieren Sie die Anwendung Doggify auf Ihrem Smartphone.

Oder scannen Sie den QR-Code:



### KOPPLUNG

- Befolgen Sie die Anweisungen in
- Doggify. Während des Kopplungsvorgangs müssen Sie eine Kopplungs-ID in Ihr Telefon eingeben. Diese ID wird auf dem Bildschirm Ihres **K9** angezeigt

## AUFLADEN DES K9

---

Kabelloses Laden.

- Schließen Sie das Netzteil an eine geeignete Stromquelle an.
- Legen Sie die Rückseite des Senders auf die Induktionsladeplatte.
- Überprüfen Sie das grüne Batteriesymbol auf dem Sender.

**Blinkend:** Der Akku wird geladen.

**Dauerlicht:** Der Akku wird geladen

Beim Laden kann das Gerät heiß sein. Laden mit dem Kabeln Schließen Sie

- das Netzteil an die Fernbedienung an.
- Schließen Sie das Netzteil an eine geeignete Stromquelle an.
- Überprüfen Sie das grüne Batteriesymbol auf dem Sender:

**Blinken:** Der Akku wird geladen.

**Kontinuierlich:** Der Akku wird geladen

## WARTUNG

---

- Reinigen Sie das Produkt nach jedem Gebrauch.
- Bewahren Sie den K9 bei Nichtgebrauch an einem trockenen Ort und bei Umgebungstemperatur auf.
- Aus Garantiegründen ist es nicht gestattet, das Gehäuse des Senders zu öffnen.
- Der **K9** ist WASSERDICHT.
- Der Finger Kick ist WASSERDICHT.

## RECYCLING

Die für Elektro- und Elektronikaltgeräte geltenden Normen schreiben vor, dass diese recycelt werden müssen.

Wenn Sie dieses Material nicht mehr verwenden oder es nicht repariert werden kann, werfen Sie es nicht in den normalen Hausmüll. Geben Sie es an den Händler zurück oder wenden Sie sich für weitere Informationen an den Kundendienst von Martin System®.



## TECHNISCHE SPEZIFIKATIONEN

	▶ <b>K9</b>	▶ <b>FINGERKICK</b> (falls enthalten)
<b>Maße</b> (mm)	126 x 64 x 28	27 x 30 x 17
<b>Gewicht</b> (g)	152,2	6
<b>Stromversorgung</b>	Akku Lipo 3,6V 100mAh	CR1225-V- Lithiumbatterie
<b>Reichweite</b>	Bis zu 1000m	Bis zu 20m
<b>UHF- Frequenz</b> <b>UHF- Leistung</b>	869,5 MHz < 500 mW	2,4 GHz <1mW
<b>Antenne</b>	Extern	Intern
<b>Betriebs Temperatur</b>	18	N/A
<b>Betriebs Temperatur</b>	-10°C bis 40°C	-10°C bis 40°C
<b>Wasserdicht</b>	Ja	Ja

## GARANTIE

---

Martin System® gewährt auf seine Geräte eine zweijährige Garantie gegen Herstellungsfehler und deckt Teile und Arbeitsaufwand ab. Diese Garantie deckt alle Fehler ab, die unter normalen Betriebsbedingungen auftreten. Störungen, die auf Unfälle und/oder unsachgemäßen Gebrauch zurückzuführen sind, sind nicht abgedeckt. Die Garantie deckt Folgendes nicht ab:

- ▶ Austausch von Batterien.
- ▶ Austausch des Riemens.
- ▶ Transportrisiken bei der Rücksendung des Produkts an Martin System®.
- ▶ Schäden am Produkt, die auf Fahrlässigkeit oder einen Fehler des Benutzers zurückzuführen sind.
- ▶ Schäden am Produkt aufgrund von Reparaturen durch nicht autorisierte Personen.
- ▶ Die Haftung für Schäden, die durch unsachgemäßen Gebrauch des Produkts oder eine Panne entstehen.

Im Falle eines Defekts wird das Gerät nach Wahl von Martin System® repariert oder ausgetauscht.

Um von dieser Garantie zu profitieren, müssen Sie innerhalb von zehn Tagen das dem Gerät beiliegende Garantiezertifikat einsenden. Die Garantie erstreckt sich nicht auf Geräte, für die der Garantieschein nicht ausgefüllt und an Martin System® zurückgesandt wurde.

## KONFORMITÄT

---

### „CE“-KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Konformitätserklärung (DoC) Richtlinie R&TTE 1999/5/CE  
MARTIN SYSTEM®

erklärt, dass die Fernbedienung K9 allen Bestimmungen der europäischen Richtlinie Nr. 1999/5/EG vom 07.04.99 entspricht

Und entspricht den folgenden Normen: SICHERHEIT (Art. 3.1.a): EN 60950 / EMV (Art. 3.1.b): EN 300.489-3 V1.4.1 SPECTRUM (Art. 3.2): EN 300.220-3 V1.1.1 Ort und Datum von dieses Dokument: Lantin, 15. März 2019

MARTIN SYSTEM®

Rue Joseph Martin, 35 – 4450 LANTIN – BELGIEN

Unterzeichnet vom oder für den Hersteller:

Name: Michael Bellon / Position: Direktor





Cutting-edge **technology** ▶ **Nature** in simple ways

Rue Joseph Martin, 35 – B-4450 Lantin –  
Belgien +32(0)4 263 96 05 – [info@martinsystem.com](mailto:info@martinsystem.com)  
[www.martinsystem.com](http://www.martinsystem.com)